

Instituto Tecnológico de Costa Rica

Campus Tecnológico Local San Carlos

Escuela de Ingeniería en Computación

Diseño de Software gr. 50

*Documento de diseño de interfaz*

***“Sistema Integrado de Gestión para el Laboratorio de***

***Análisis Agronómicos del Instituto Tecnológico de Costa Rica.”***

Estudiantes:

Carlos Eduardo Solís Mora

Fabricio Alexander Porras Morera

Raschell Marianny Jarquín Quesada

Profesor:

Efrén Jiménez Delgado

Fecha de entrega:

Lunes 11 de septiembre.

II Semestre, 2023.

Contenido

[Enlace del Figma: 4](#_Toc145198549)

[Visión General de la Página del Diseño 5](#_Toc145198550)

[Visión General de la Página de Estilos 5](#_Toc145198551)

[Visión General de la Página de Componentes 6](#_Toc145198552)

[Wireframe “Ingresar”. 6](#_Toc145198553)

[Descripción 7](#_Toc145198554)

[Componentes 7](#_Toc145198555)

[Wireframe “Registrarse”. 8](#_Toc145198556)

[Descripción 8](#_Toc145198557)

[Componentes 8](#_Toc145198558)

[Wireframe “Página Principal”. 9](#_Toc145198559)

[Descripción 9](#_Toc145198560)

[Componentes 9](#_Toc145198561)

[Wireframe “Display del menú”. 11](#_Toc145198562)

[Descripción General 11](#_Toc145198563)

[Componentes del menú 11](#_Toc145198564)

[Wireframe “Registro Ingreso de Muestras”. 12](#_Toc145198565)

[Wireframe “Gestión de clientes”. 13](#_Toc145198566)

[Descripción 13](#_Toc145198567)

[Componentes 13](#_Toc145198568)

[Wireframe ¨Registrar Cliente¨ 14](#_Toc145198569)

[Descripción 14](#_Toc145198570)

[Componentes: 14](#_Toc145198571)

[Wireframe “Editar o Eliminar Cliente”. 15](#_Toc145198572)

[Descripción 15](#_Toc145198573)

[Componentes 15](#_Toc145198574)

[Wireframe ¨Historial de Clientes y General¨ 18](#_Toc145198575)

[Descripción 18](#_Toc145198576)

[Componentes: 18](#_Toc145198577)

[Wireframe “Bitácoras generales". 19](#_Toc145198578)

[Descripción 19](#_Toc145198579)

[Componentes: 19](#_Toc145198580)

[Wireframe de ¨Bitácoras generales suelos¨ 21](#_Toc145198581)

[Descripción 21](#_Toc145198582)

[Componentes 21](#_Toc145198583)

[Flujo del Proyecto: 22](#_Toc145198584)

# Enlace del Figma:

<https://www.figma.com/file/0jRIEkFAotlBbS6aLqFcNd/Laboratorio-de-An%C3%A1lisis-Agron%C3%B3micos?type=design&node-id=37%3A350&mode=design&t=F6TyxsXgbrR0w1W3-1>

# Visión General de la Página del Diseño

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

# Visión General de la Página de Estilos

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

# Visión General de la Página de Componentes

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

# Wireframe “Ingresar”.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Descripción

Apartado para el ingreso de un empleado técnico del Laboratorio de Análisis Agronómico.

## Componentes

**Textbox Identificación:** Se utiliza para ingresar la identificación de la persona, manejada con el correo institucional.

**Textbox Contraseña:** Se utiliza para ingresar la contraseña de la cuenta correspondietne y realizar el login.

**Botón Ingresar:** Envía los datos actuales de los TextBox para comprobar si la cuenta existe en el sistema.

**Hipervínculo Regístrate:** Sirve para redirigir al usuario al Wireframe “Registrarse”.

# Wireframe “Registrarse”.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Descripción

Apartado para el ingreso de un empleado técnico del Laboratorio de Análisis Agronómico.

## Componentes

**Textbox Correo Institucional:** Se utiliza para ingresar el correo institucional al momento de registrarse.

**Textbox Contraseña:** Se utiliza para ingresar la contraseña de la cuenta correspondiente la cual servirá para el documento.

**Texbot Apellido 1:** Se utiliza para obtener el apellido del usuario al momento de registrarse.

**Texbot Apellido 2:** Se utiliza para obtener el segundo apellido del usuario al momento de registrarse.

**Botón Ingresar:** Envía los datos actuales de los TextBox para comprobar si la cuenta se puede registrar.

**Hipervínculo Ingresar:** Sirve para redirigir al usuario al Wireframe “Ingresar”.

# Wireframe “Página Principal”.

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Descripción

Apartado principal donde se encuentra el flujo principal de la página.

## Componentes

**Opciones de Ingreso principales:**

Se tiene una sección en la página principal en la cual se pueden observar las opciones de ingreso principales, las cuáles el usuario estará más interesado en visitar.

**Hipervínculo Ingrese aquí:**

En la primera opción de ingreso, en registro e ingreso de muestras, se tiene un hipervínculo que sirve para llevar al usuario a la sección de la página de registro e ingreso de muestras.

**Hipervínculo Registre aquí:**

En la segunda opción de ingreso, en gestión de clientes, se tiene un hipervínculo que sirve para llevar al usuario a la sección de la página de gestión de clientes.

**Hipervínculo Realice aquí:**

En la tercera opción de ingreso, en creación de bitácoras, se tiene un hipervínculo que sirve para llevar al usuario a la sección de la página de creación de bitácoras.

**Botón de menú hamburgesa:**

Este botón de tres líneas en blanco sirve para desplegar el menú con las demás opciones de navegación.

# Wireframe “Display del menú”.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamenteNota: Este Wireframe es solo para explicar el funcionamiento del menú, no está relacionado únicamente con el anterior Wireframe” Página principal”.

Descripción General

Apartado para la accesibilidad breves del sistema.

## Componentes del menú

**Desplegable:** El botón con 3 líneas desplega una variedad de opciones.

**Opción Inicio:** Redirige al usuario al Wireframe “Página principal”.

**Opción Formularios:** Redirige al usuario al Wireframe “Bitácoras generales”.

**Opción Accede al Perfil:** Redirige al usuario a su Wireframe de despliegue de información personal.

# Wireframe “Registro Ingreso de Muestras”.

Tabla

Descripción generada automáticamente

Este WireFrame es un ejemplo de una de las posibles plantillas a rellenar en el sistema.

# Wireframe “Gestión de clientes”.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Descripción

Apartado para acceder al flujo principal de datos relacionados con los clientes.

## Componentes

**Card Registro de clientes:** Esta card redirige al usuario al Wireframe “Registrar Cliente”.

**Card Editar o eliminar clientes:** Esta card redirige al usuario al Wireframe “Editar o eliminar Cliente”.

**Card Historial de clientes:** Esta card redirige al usuario al Wireframe “Historial de clientes y General”.

**Card opcional (1, 2 y 3):** Estas cards se mantienen como una alternativa para agregar nuevas redirecciones a Wireframes de manejos de datos del cliente, se podrán eliminar del diseño final de ser innecesarios.

# Wireframe ¨Registrar Cliente¨

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Descripción

Apartado con los datos necesarios para registrar a un cliente en el sistema.

## Componentes:

**TextFields:** Son espacios para el relleno y obtención de datos personales del cliente.

**Botón Enviar:** Botón que se encargará de obtener los datos de los TextFields, validarlos y enviarlos a la parte lógica del sistema para realizar un registro.

# Wireframe “Editar o Eliminar Cliente”.

Gráfico

Descripción generada automáticamente con confianza media

Descripción

Apartado para buscar a un cliente en el sistema y elegir si se desea eliminar o editar algún dato de este.

## Componentes

**TextBox Cédula:** Sirve para ingresar la cédula de algún cliente que se quiera buscar, utilizando el Botón “Buscar” de este propio Wireframe.

**Botón Buscar:** Sirve para mandar a buscar un cliente existente en la base de datos con la cédula ingresada en la TextBox “Cédula” de este propio Wireframe.

**TextBox Nombre:** Se rellena automáticamente con la información del cliente encontrado de la misma cédula que se ingresó en el TextBox “Cédula”, el contenido de este Textbox se puede editar.

**TextBox Teléfono:** Se rellena automáticamente con la información del cliente encontrado de la misma cédula que se ingresó en el TextBox “Cédula”, el contenido de este Textbox se puede editar.

**TextBox Provincia:** Se rellena automáticamente con la información del cliente encontrado de la misma cédula que se ingresó en el TextBox “Cédula”, el contenido de este Textbox se puede editar.

**TextBox Otras señas:** Se rellena automáticamente con la información del cliente encontrado de la misma cédula que se ingresó en el TextBox “Cédula”, el contenido de este Textbox se puede editar.

**TextBox Cédula:** Este campo en realidad será ineditable.

**Textbox EmailInforme:** Se rellena automáticamente con la información del cliente encontrado de la misma cédula que se ingresó en el TextBox “Cédula”, el contenido de este Textbox se puede editar.

**TextBox Canton:** Se rellena automáticamente con la información del cliente encontrado de la misma cédula que se ingresó en el TextBox “Cédula”, el contenido de este Textbox se puede editar.

**TextBox Cultivo:** Se rellena automáticamente con la información del cliente encontrado de la misma cédula que se ingresó en el TextBox “Cédula”, el contenido de este Textbox se puede editar.

**TextBox Empresa:** Se rellena automáticamente con la información del cliente encontrado de la misma cédula que se ingresó en el TextBox “Cédula”, el contenido de este Textbox se puede editar.

**TextBox EmailFactura:** Se rellena automáticamente con la información del cliente encontrado de la misma cédula que se ingresó en el TextBox “Cédula”, el contenido de este Textbox se puede editar.

**TextBox Distrito:** Se rellena automáticamente con la información del cliente encontrado de la misma cédula que se ingresó en el TextBox “Cédula”, el contenido de este Textbox se puede editar.

**TextBox Boleta:** Se rellena automáticamente con la información del cliente encontrado de la misma cédula que se ingresó en el TextBox “Cédula”, el contenido de este Textbox se puede editar.

**Botón Eliminar cliente:** Se encarga de eliminar el cliente con la misma cédula indicada TextBox “Cédula” de este propio Wireframe.

**Botón Aplicar Cambios:** Se encarga de aplicar los cambios en la base de datos, en cada columna correspondiente a todos los TextBox que no son el TextBox “Cédula”.

# Wireframe ¨Historial de Clientes y General¨

Tabla

Descripción generada automáticamente

Descripción

Apartado para visualizar los datos históricos del sistema, al igual que los datos históricos específicos de un usuario.

## Componentes:

**TexBox Cedula:** Sirve para ingresar la cédula de algún cliente que se quiera buscar, utilizando el Botón “Buscar” de este propio Wireframe.

**Botón Buscar:** Sirve para mandar a buscar un cliente existente en la base de datos con la cédula ingresada en la TextBox “Cédula” de este propio Wireframe.

**DataGrid:** Desplega columnas de información relevante sobre documentos/formularios relacionados con los clientes.

**BarSlider Horizontal:** Permite el desplazamiento de forma horizontal para poder visualizar más datos relevantes.

**BarSlider Vertical:** Permite bajar y subir a los documentos más antigüos/recientes.

# Wir**eframe “Bitácoras generales".**

Captura de pantalla de un celular con letras

Descripción generada automáticamente

Descripción

Apartado para acceder al flujo principal de datos relacionados con las bitácoras.

## Componentes:

**Desplegable de bitácoras de suelos:**

Este desplegable sirve para que el usuario vea las opciones de bitácoras de suelos.

**Desplegable de bitácoras de Foilar:**

Este desplegable sirve para que el usuario vea las opciones de bitácoras de Foilar.

**Desplegable de bitácoras de N:**

Este desplegable sirve para que el usuario vea las opciones de bitácoras de N.

**Desplegable de bitácoras de Bromatólogos:**

Este desplegable sirve para que el usuario vea las opciones de bitácoras de Bromatólogos.

**Desplegable de bitácoras de Abono Orgánico:**

Este desplegable sirve para que el usuario vea las opciones de bitácoras de Abono Orgánico.

**Botón de bitácora de Fertilizantes:**

Este botón sirve para que el usuario vea y edite la bitácora de fertilizantes.

**Botón de bitácora de Fruta:**

Este botón sirve para que el usuario vea y edite la bitácora de fruta.

# Wireframe de ¨Bitácoras generales suelos¨

Captura de pantalla de un celular con letras

Descripción generada automáticamente

Nota: Esto es una continuación del wireframe “Bitácoras Generales” solo para visualizar como se va a mostrar el flujo de datos

Descripción

Apartado para mostrar las opciones de subcategorías de una categoría de bitácora.

## Componentes

**Botones con las opciones de bitácoras:**

Estos botones redirigen a la bitácora correspondiente según el nombre.

# Flujo del Proyecto:

